sieć na kulturę

SKRYPT

# EDUKACJA ONLINE



Fundusze Europejskie Polska Cyfrowa





**Unia Europejska** Europejski Fundusz Rozwoju Regionalnego



## Program

Witam serdecznie wszystkich uczestników na szkoleniu pt. "Edukacja online".

To wartościowe szkolenie przybliży Państwu możliwości jakie daje nam internet oraz wszelkie dogodne rozwiązania jakie będą pomocne w Waszej pracy z młodzieżą.

Pierwszą rzeczą z jaką należałoby się zapoznać to agenda naszego szkolenia. Przedstawię w punktach o czym będziemy dzisiaj mówić.

- Jak się uczyć z Internetu? Gdzie szukać dodatkowych materiałów i ćwiczeń?
   wprowadzenie.
- 2. Omówienie popularnych, darmowych narzędzi: Khan Academy.
- **3.** Omówienie popularnych, darmowych narzędzi: Coursera.
- **4.** Omówienie popularnych, darmowych narzędzi: edX.
- Samoorganizacja grupy do współuczenia się (peer-to-peer-learning), metody i omówienie best practice.
- 6. Niezbędnik narzędziowy: Trello, Slack, GSuit.
- 7. Niezbędnik Narzędziowy integracje pomiędzy narzędziami.
- 8. Jak poszerzać swoją wiedzę i umiejętności-inspiracje.
- 9. Sztuka opowiadania historii w przekazywaniu treści.
- **10.** Jak uatrakcyjnić swoje prezentacje-tworzenie własnych ćwiczeń i quizów.
- **11.** Bezpieczny sprzęt i ekologia.
- **12.** Czym są elektrośmieci i jak zmniejszać ich wpływ na środowisko? Serwery i atmosfera-czy nasza aplikacja jest ekologiczna?
- 13. Jak znaleźć informacje trudne do wyszukania?
  - jak korzystać z translatorów?
  - jak korzystać z wyszukiwarek obrazów?

## Cele szkolenia

Skupmy się na najważniejszych celach:

- podczas szkolenie omówione zostaną kluczowe zagadnienia związane ze zdobywaniem, poszerzaniem, a także skutecznym komunikowaniem wiedzy dzięki zastosowaniu narządzi i zasobów online
- podczas szkolenia omówione zostaną podstawowe platformy edukacyjne, narzędzia interaktywne, metody i praktyka samoorganizacji grup mentoringowych do nieformalnego uczenia się oraz zagadnienia ekologii i bezpieczeństwa związanego ze sprzętem elektronicznym.

Aby szkolenie przebiegało sprawnie zacznijmy od:

- 1. Rejestracja uczestników
- 2. Poznajmy się
- 3. Wymiana oczekiwań
- 4. Ustalenie zasad
- 5. Wypełnienie kwestionariusza osobowego
- 6. Zapoznanie z programem

## Poznajmy się





Skrypt pracowników samorządowych instytucji kultury

## JAK SIĘ UCZYĆ Z INTERNETU? GDZIE SZUKAĆ DODATKOWYCH MATERIAŁÓW I ĆWICZEŃ?

## EDUKACJA ONLINE - DLACZEGO WARTO!



Z badań wynika że skuteczność nauki online jest często większa niż kursów stacjonarnych. Wkraczamy teraz w nową erę-rewolucji edukacji online. W przestrzeni tak rozległej jak internet nieskończone umiejetności istnieja oraz możliwości. Najczęściej też korzystamy z portali informacyjnych, popularnych wyszukiwarek, społecznościowych, ale również portali ze stron specjalistycznych, np. fotograficznych, kulinarnych, miłośników zwierząt itd. Dość popularną formą zdobywania wiedzy jest oglądanie filmów instruktażowych, np. na portalu YouTube. Ogromną pomocą w życiu codziennym, nauce oraz pracy są aplikacje specjalistyczne.

## OMÓWIENIE POPULARNYCH, DARMOWYCH NARZĘDZI PLATFORMA-EDUKACJA MEDIALNA

PLATFORMA-EDU	IKACJA MEDIALNA
Serwis Edukacja Medialna z	awiera scenariusze, ćwiczenia i materiały do prowadzenia zajęć w szkołach,
domach kultury i bibliotekac	.h.
To pierwszy kompletny progra	m do prowadzenia edukacji medialnej w Polsce. Materiały powstały na bazie
Katalogu kompetencji opracov	wanego w ramach projektu Cyfrowa Przyszłość. Obecnie serwis zawiera ponad 235
lekcji dla wszystkich etapów e	dukacyjnych: wychowania przedszkolnego, nauczania początkowego, starszych klas
szkoły podstawowej, gimnazju	m i szkół ponadgimnazjalnych.
Wszystkie materiały zamieszc	zone w serwisie Edukacja Medialna są dostępne na licencji Creative Commons
Uznanie autorstwa-na tych sa	mych warunkach. Można je bezpłatnie przeglądać, ściągać na swój komputer, a takż
dostosowanić do właszych p	vtrze h i udostennie innum:

Serwis Edukacja Medialna zawiera scenariusze, ćwiczenia i materiały do prowadzenia zajęć w szkołach, domach kultury i bibliotekach.

To pierwszy kompletny program do prowadzenia



edukacji medialnej w Polsce. Materiały powstały na bazie Katalogu kompetencji opracowanego w ramach projektu Cyfrowa Przyszłość. Obecnie serwis zawiera ponad 235 lekcji dla wszystkich etapów edukacyjnych: wychowania przedszkolnego, nauczania początkowego, starszych klas szkoły podstawowej, gimnazjum i szkół ponadgimnazjalnych.

Wszystkie materiały zamieszczone w serwisie Edukacja Medialna są dostępne na licencji Creative Commons, uznanie autorstwa - na tych samych warunkach. Można je bezpłatnie przeglądać, ściągać na swój komputer, a także dostosowywać do własnych potrzeb i udostępniać innym.

edukacjamedialna.edu.pl	
Elearningowe szkolenia, które pomogą Ci w rozwinięciu wiedzy i komp medialnych i cyfrowych. Kompetencje te są niezbędne do skutecznego komunikowania się - nadawania i odbierania komunikatów poprzez róż rodzaju media. Dzięki tym kompetencjom stajesz się odpowiedzialnym i kreatywnym użytkownikiem nowych technologii.	etencji o :nego
🔆 😥 🛞 FWZR	10

W tytule slajdu zawarty jest adres strony, z którego można korzystać:

#### edukacjamedialna.edu.pl

Elearningowe szkolenia, które pomogą Ci w rozwinięciu wiedzy oraz kompetencji medialnych i cyfrowych. Kompetencje te są

niezbędne do skutecznego komunikowania się - nadawania i odbierania komunikatów poprzez różnego rodzaju media. Dzięki tym kompetencjom stajesz się odpowiedzialnym i kreatywnym użytkownikiem nowych technologii.

## **KOMPETENCJE MEDIALNE**

### CZYM SĄ KOMPETENCJE MEDIALNE



Kompetencje medialne to nie tylko sprawne posługiwanie się nowymi technologiami. To umiejętność selekcji, krytycznej analizy i twórczego wykorzystania informacji. Bycie świadomym użytkownikiem mediów pomaga nam rozwiązywać problemy, podejmować decyzje, a także uczestniczyć w kulturze i życiu społecznym.



Skrypt pracowników samorządowych instytucji kultury

## **KOMPETENCJE MEDIALNE**

Poniższa grafika przedstawia nam czym są kompetencje medialne wyróżniając wiedzę postawę i umiejętności.



## OMÓWIENIE POPULARNYCH, DARMOWYCH NARZĘDZI

## PLATFORMA-KHAN ACADEMY



Khan Academy jest jednym z najlepszych narzędzi do nauki online. Jest to darmowa platforma/ serwis z filmami edukacyjnymi. Filmy stworzone są tak aby wzbudzić ciekawość jednocześnie przekazując ogromną dawkę wiedzy. Uczeń może uczyć się w swoim własnym tempie.

Khan Academy to platforma do uczenia się. Do dyspozycji mamy jednak materiały głównie na poziomie szkoły- czy to podstawowej czy to liceum.



### **KHAN ACADEMY**

Nauka na tej platformie nie musi dotyczyć tylko uczniów. Również dzieci w przedziale wiekowym 3-7 mogą korzystać z zasobów platformy.

To właśnie dla nich została dedykowana aplikacja Khan Academy Kids z różnymi grami,

zabawami i konkursami dla najmłodszych. **Bo uczyć się można niezależnie od wieku!** Khan Academy ma swoja stronę internetową i aplikację na telefony/tablety. Interfejs i materiały dostępne są w języku polskim. Tutaj przedstawione jest logo Khan Academy.



Kolejnym bardzo dobrym narzędziem jest platłorma Coursera

### PLATFORMA-COURSERA



Coursera to firma edukacyjna oferująca kursy online. Oferuje kursy takie jak fizyka, biologia, matematyka, biznes, informatyka itp. Każdy kurs coursera prowadzony jest przez instruktorów z najlepszych uniwersytetów i instytucji edukacyjnych na świecie. Kursy te odbywają się w postaci wykładów, ćwiczeń wideo, forów dyskusyjnych. Kursy są zakończone certyfikatem. Aby sprawdzić jakość kursu oraz to czy Ci się podoba możesz skorzystać z wersji próbnej. Na Coursera można zrobić coś w rodzaju studiów podyplomowych.

Platforma jest w języku angielskim jednak jest opcja ustawienia napisów(większość kursów to filmy). Przy quizach i innych testach obowiązuje język angielski-tego nie da się przeskoczyć!

#### **PLATFORMA-EDX**

Kolejny lider darmowego nauczania online.





Skrypt pracowników samorządowych instytucji kultury

Wystarczy się zalogować i mamy dostęp do ofert, które przyprawiają o zawrót głowy. Te platformy to globalne uniwersytety. Jeśli masz czas tylko wieczorami to nie ma sensu zapisywać się na więcej niż dwa kursy.

### **MICROSOFT TEAMS**

 MICROSOFT TEAMS

 Microsoft Teams to usiluga przeznaczona generalnie dla subskrybentów usługi Office 365.

 Karokowski Strawa mochowski słowa aplikacja, bo z MS Teams mochowski kristeria

 Przeznaczania przez przeglądankie internetowa, aplikacja (do zkotopwa, jak i klienta

 Isrami słowanego na urządzeniu mobilnym, pracującym pod kontrolą Androida czy 105-ar.

 Farms jest vistocie czymi, co mozna bytłowy określi (jak) czatowi makłatką na

 Komunikator - to oferujzespołom roboczym zdesydowanie wiejecji narządzi niż typowy

 Komunikator - to oferujzespołom roboczym zdesydowanie wiejecji narządzi niż typowy

 Komunikator - to oferujzespołom roboczzeglonych Conkołw zespołowi. Wiorzławi zajeki jetwie wiejecji narzy tymi

 Komunikator - to oferujzespołom roboczzeglonych Conkołw zespołowi. Wiorzławi zajeki jetwieżene dla poszczeglonych cłostowki zespołowi.

 Wożeście c kontree

 Wożeście c kontree

 Wożeście c kontree

 MICROSOFT TEAMS

 Microsoft Teams - jak to działa z

Microsoft Teams to wspólny obszar roboczy widoczny pod postacią czatu dla wspólpracujących ze sobą osób. Jednak w przeciwieństwie do zwyklego czatu, Teams w jednym miejscu gromadzi nie tylko konwersacje, ale także pliki, narzędzia, kalendarz, planowanie spotkań, dostęp do różnego typu botów zwiększających produktywność i wieje wjecej. Dostęp do MS Teams można uzyskać za pośrednictwem strony www, wtedy korzystamy z aplikacji webowej Można również pobrać klienta desktopowego dla Windows, a także klienta mobilnego w wdąniu na platformę Android lub iOS (wystarczy w Google Play lub Trunes wyszukać aplikację mobilną "Microsoft Teams").



Microsoft Teams to usługa przeznaczona generalnie dla subskrybentów usługi Office 365. Nie powinno sie w tym przypadku używać słowa aplikacja, boz MSTeams można korzystać zarówno poprzez przeglądarkę internetową, aplikację desktopową, jak i klienta zainstalowanego na urządzeniu mobilnym, pracującym pod kontrolą Androida czy iOS-a. Teams jest w istocie czymś, co można byłoby określić jako "czatową" nakładkę na SharePointa. Dlatego właśnie – choć na pierwszy rzut oka Teams wygląda jak "zwykły" komunikator to oferuje zespołom roboczym zdecydowanie więcej narzędzi niż typowy czat. Jest to przede

wszystkim narzędzie do pracy zespołowej. Umożliwia ono nie tylko komunikację w ramach grupy roboczej, np. działu w jakiejś firmie, czy choćby właśnie członków klasy szkolenej, ale

przede wszystkim pozwala na łatwe udostępnianie wszystkich danych, które mogą być użyteczne dla poszczególnych członków zespołu. Nie ma przy tym znaczenia jakiego typu są do dane – mogą to być dokumenty tekstowe Worda czy innego edytora, arkusze Excela, prezentacje, ilustracje, zdjęcia czy pliki wideo.



Grafika przedstawiająca logo Microsoft Teams.

### **PLATFORMA 365**



Wszystkie znane narzędzia pracy w jednym miejscu to Platforma Microsoft 365, która łączy w sobie wszystkie zalety Office 365 z inteligentnymi i wygodnymi funkcjami zarządzania urządzeniami oraz bezpieczeństwem. Daje użytkowni-



kom przyjazne narzędzia do pracy, komunikacji i bezpieczny dostęp do danych. Połączone w jednym środowisku aplikacje i usługi pozwalają zwiększyć produktywność oraz poprawić współpracę wewnątrz firmy. W zależności od potrzeb można wybrać plan, który będzie dostosowany do wymagań biznesowych konkretnego przedsiębiorstwa/ organizacji.

Popularne aplikacje biurowe (Word, Excel, Outlook, PowerPoint, OneNote, Access czy Publisher) zapewniają dobrze znane narzędzia pracy. Dostęp do usług chmurowych takich jak Exchange Online (poczta biznesowa), SharePoint (współdzielenie plików), OneDrive (osobisty magazyn w chmurze) oraz Microsoft Teams (komunikacja) umożliwia efektywną pracę zdalną. Dzięki Enterpise Mobility + Secruity i aktualizacji do Windows 10 Pro uzyskujesz zaawansowaną ochronę danych, która jest możliwa również poza biurem.



Microsoft 365 (dawniej MS Office 365) łączy zalety pojemnej chmury danych usprawniającej pracę zespołu z wyjątkową mobilnością oraz najwyższymi standardami bezpieczeństwa. Inwestując w rozwiązanie Microsoft 365 dla firm, zyskasz praktyczne i skalowalne narzędzie, które wyjątkowo łatwo dostosuje się do potrzeb

i preferencji organizacji, ze względu na wielopoziomowe korzyści oraz kompleksowe wsparcie dedykowane firmom i organizacjom.

### **PEER LEARNING**



To doskonała, prosta metoda nauczania charakteryzująca się tym, że osoby o podobnym poziomie doświadczenia uczą się od siebie nawzajem i wymieniają wiedzą. Wykorzystywanie procesu nauczania innych do przyswojenia sobie wiedzy jest elementem metody nazywanej peer learning (ang. peer – rówieśnik, learn – uczyć się),

czyli – w wolnym tłumaczeniu – edukacja rówieśnicza. Metoda ta zaistniała dzięki pomysłowi Marka Zuckerberga (założyciela Facebooka), który będąc studentem Harvard University, nie miał zbyt wiele czasu na naukę do egzaminu semestralnego z historii sztuki, dlatego wymyślił rozwiązanie tej sytuacji. Pomocna w uzyskaniu wiedzy do egzaminu miała stać się założona przez niego specjalna witryna internetowa, na której umieścił ilustracje dzieł sztuki,



Skrypt pracowników samorządowych instytucji kultury a następnie zaprosił innych studentów do dyskusji. Dzięki temu, że goście zamieszczali istotne informacje, witryna w ciągu kilku godzin stała się ogromnym zasobem materiałów edukacyjnych znacznie wykraczających poza ramy podręcznika. Zuckerberg odniósł sukces na egzaminie i w efekcie nieświadomie stał się twórcą nowej metody nauczania.

#### **Ćwiczenie:**

Podzielcie Państwo uczniów na dwie grupy. Każda z grup otrzyma inne zadanie do wykonania. Każda grupa działa samodzielnie, kolejno odwraca się do kolegów z następnej ławki i przekazuje im wynik oraz omawia sposób jego uzyskania, analizując etapy postępowania.

	PEER LEARNING - PF	RACA W GRUPACH:	
https://pl.khanacademy.org/login https://pl.khanacademy.org/login https://pl.khanacademy.org/login https://pl.khanacademy.org/login G.WW.Spg489W7802C502VA&stelD=E3onymmy6GM. G.WW.Spg489W7802C502VA&stelD=E3onymmy6GM&st/m_co	ćwiczenie: zalogowanie się na jed	nej z platform eduka	cyjnych
Inter-Zindenseinskaberin zwijnogin https://pi.coursera.org/?authMonde=signup&ranEAID=E3onymmy&GM&r arMID=4028&RanStelD=E3onymmy&GM- GWIXisg448W77802C50YAstelD=E3onymmy&GM- GWIXisg448W78702C50YAstelD=E3onymmy&GM-	https://ol.lubaaaadamu.ava@aaia		
GJWIXn9g489W78OZC5207A&siteID=E30nyminiy6GM GJWIXn9g489W78OZC5207A&utm_campaign=E30nymmy6GM&utm_co	https://pi.knanacademy.org/?ogin https://pi.coursera.org/?authMode=signupi anMID=40328&ranSiteID=E3onymmy6GM-	&ranEAID=E3onymmy6GM&r	
ntent=10&utm_medium=partners&utm_source=linkshare	GJWIXn9q489W780ZC520YA&utm_campa ntent=10&utm_medium=partners&utm_sou	nymmyocam_ aign=E3onymmy6GM&utm_co rce=linkshare	

## PEER LEARNING - PRACA W GRUPACH

Aby wiedzieć dokładnie o czym jest mowa na platformach należy wykonać ćwiczenie.

### **Ćwiczenie**:

Proszę o zalogowanie się na jednej z platform edukacyjnych

- https://pl.khanacademy.org/login
- https://courses.edx.org/register
- https://pt.coursera.org/?authMode=signup&ranEAID=E3onymmy6GM&ranMID=40328&ran-SiteID=E3onymmy6GM-GJWIXn9g489W78OZC520YA&siteID=E3onymmy6GM-GJ-WIXn9g489W78OZC520YA&utm\_campaign=E3onymmy6GM&utm\_content=10&utm\_medium=partners&utm\_source=linkshare



## JAK KORZYSTAĆ Z PLATFORM - PRACA W GRUPACH.

## Ćwiczenie dla nauczyciela a następnie zlecone uczniom.

Proszę dobrać odpowiedni dla siebie kurs i zapisać się na niego!



## Aplikacje



**APLIKACJE** to następny temat o jakim będziemy rozmawiać. W dzisiejszych czasach każdy z nas chcąc nie chcąc korzysta z przynajmniej kilku kilku aplikacji.

## NAJLEPSZE DARMOWE APLIKACJE

Narzędzia, które ułatwiają pracę oraz codzienną organizację.

## APLIKACJA TRELLO

Na załączonej grafice widoczne jest logo aplikacji Trello



Pierwszą z wymienionych w szkoleniu aplikacji jest APLIKACJA TRELLO



Trello będzie Twoim pomocnikiem w organizowaniu i doprowadzaniu spraw do samego końca.

Narzędzie to daje tyle możliwości, że każdy będzie używał go do czegoś innego. W tym zakresie ograniczyć nas może tylko fantazja.

Ogólnie rzecz ujmując można powiedzieć, że Trello pomaga w porządkowaniu zadań, planowaniu, organizacji pracy i nauki, tworzeniu list i pracy nad projektami.

W aplikacji tworzymy swoje tablice, zaś tablice dzielimy na listy z kartami. Jest prosto i przejrzyście, a praca z aplikacją jest wielką przyjemnością.

Od pomysłu do działania w kilka sekund dzięki intuicyjnie prostym tablicom, listom i kartom Trello.

Trello pozostaje w synchronizacji ze wszystkimi Twoimi urządzeniami, niezależnie od tego, gdzie jesteś.

• STWÓRZ PLAN



#### ULEPSZ SWÓJ PRZEPŁYW PRACY

#### SYNCHRONIZUJ



## W pierwszej kolejności odpowiedzmy sobie na pytanie JAK DZIAŁA TRELLO I DLA KOGO ZOSTAŁO STWORZONE?

Trello to aplikacja mobilna i przeglądarkowa, która może przydać się każdemu, na przykład podczas planowaniu remontu, nauki na studia

czy organizacji czasu w pracy. Najwięcej korzyści jednak przynosi zespołom, które wspólnie pracują nad jednym projektem. Umożliwia zapraszanie współpracowników, przypisywanie do nich poszczególnych zadań i szczegółowe śledzenie postępów prac.

Jak planować pracę w T	rello ?	
W pierwszych krokach ko pierwsze tablice. Na szcze w zrozumiały sposób.	rzystania z aplikacji musimy się ęście interfejs Trello przeprowac	zarejestrować i stworzyć dzi nas przez konfigurację
Możemy zarejestrować sie autoryzację za pośrednict	ę przy pomocy naszego adresu wem konta Google, Microsoft Iu	email bądź wybrać ub Apple.
Ac.	S FWZR	32

Następnym zagadnieniem jest to jak

#### PLANOWAĆ PRACĘ W TRELLO?

W pierwszych krokach korzystania z aplikacji musimy się zarejestrować i stworzyć pierwsze tablice. Na szczęście interfejs Trello przeprowadzi nas przez konfigurację w zrozumiały sposób.

Możemy zarejestrować się przy pomocy naszego adresu email bądź wybrać autoryzację za pośrednictwem konta Google, Microsoft lub Apple.

https://tre	ello.com/templates	<u>6</u>
INSPI	RACJE TRELLO	
Sieć na kulture	- FWZR	33

Na stronie internetowej https://trello.com/templates znajdziecie Państwo inspiracje odnośnie tej aplikacji



#### Oto PRZYKŁADY PRACY Z TRELLO

Tablica z podziałem na 7 dni, do każdego dnia przypisane są 3 grupy:



- ZADANIA zaplanowane na dany dzień zadania do odhaczenia, rzeczy o których wiem, że muszę je tego dnia zrobić (codzienne lekcje angielskiego, wyjścia, posiłki, treningi)
- POSIŁKI menu na treningi opracowuje kilka dni wcześniej (wpisuję wszystko w rubrykę i nie muszę się zastanawiać w danym dniu co zrobić)
- ZADANIA DOMOWE organizuję sobie zgodnie z datami ich wykonania (o niczym nie zapomnę)

Grafika przedstawia przykładową tablice w Trello.



**DOBRE PRAKTYKI Z TRELLO** można z łatwością znaleźć na tej stronie: https://zerobs.pl/zarzadzanie-projektami/trello-jak-korzystac/

## APLIKACJA SLACK

Kolejna aplikacja to SLACK





#### Czym zatem jest SLACK?

#### Narzędzie do komunikacji na miarę XXI wieku!

Najczęściej Slack wykorzystywany jest jako narzędzie do komunikacji wewnętrznej pomiędzy pracownikami lub członkami danej społeczności. Za jego pomocą użytkownicy mogą prowadzić

dyskusje, wysyłać sobie prywatne wiadomości, dzielić się linkami i plikami.

### W JAKI SPOSÓB KOMUNIKUJEMY SIĘ NA SLACKU

Komunikacja na Slacku zorganizowana jest wokół trzech aspektów:

- Otwarte kanały (Channels) tematyczne pokoje służące do dyskusji.
- Zamknięte kanały (Private Groups) komunikacja w obrębie określonej, zamkniętej grupy osób.





 Wiadomości prywatne (Direct messages) – wiadomości bezpośrednie pomiędzy użytkownikami.

## PRZYKŁADY KOMUNIKACJI NA SLACKU Przykładowo wśród uczniów klasy mogłoby to wyglądać następująco:

 Otwarte kanały – np. #ogloszenia (najważniejsze wiadomości dla wszystkich uczniów), #hydepark (rozmowy na dowolny temat) czy #ligatyperow (integracja zespołu),



- Zamknięte kanały każdy przedmiot (np. polski, matematyka, fizyka, angielski) mógłby mieć dedykowane miejsce do dyskusji,
- Wiadomości prywatne szybka i bezpośrednia komunikacja pomiędzy wszystkimi uczniami, niezależnie od grupy.

#### SLACK A SERWISY SPOŁECZNOŚCIOWE



Slack posiada wiele funkcji znanych z serwisów społecznościowych, takie jak m.in. tagowanie osób (mention), reakcje (emotikony) na dany wpis czy oznaczanie ich gwiazdką. Ponadto system można zintegrować z różnymi narzędziami zewnętrznymi jak np. Google Analtytics, Google Docs, Mailchimp, Trello czy Twitter.



PRZYKŁADOWA TABLICA NA SLACKU



## **APLIKACJA GSUITE**

Przejdźmy do omówienia zalet Gsiut.

#### Gsuit - KOMUNIKACJA





Czy wiecie Państwo, że G Suite to nie tylko zaawansowana poczta dla firm?

Chociaż wiadomości e-mail nadal pozostają głównym kanałem kontaktu B2B, wewnętrzna komunikacja w firmie czy społeczności wymaga bardziej dynamicznych rozwiązań. Google

Meet oraz Hangouts Chat to dwie aplikacje stworzone z myślą o elastycznych zespołach, społecznościach. Chat pozwala na bezpieczne przesyłanie wiadomości i plików, a Meet to niezawodne narzędzie do wideokonferencji. Wszystko to w połączeniu ze skrzynką mailową, aplikacjami i kalendarzem tworzy jedno, wspólne i wydajne środowisko współpracy dla firm i środowisk, które cenią sobie wygodę.

Kolejna zaleta Gsuit:

#### **Gsuit - WSPÓŁPRACA**



Pakiet aplikacji G Suite został stworzony z myślą o zespołach.

Zintegrowany system komentarzy, sugerowania zmian, przeglądania historii, przywracania wersji oraz wysyłania powiadomień w plikach pozwala na wydajną współpracę online z dowolnego miejsca na świecie.

Z narzędziami od Google każda grupa projektowa zyska możliwość precyzyjnego konsultowania między sobą wszystkich zmian, poprawek i sugestii.

Kwestia dostępu w Gsuit.

#### **Gsuit - DOSTĘP**

Funkcje Dysku Google pozwolą Twojemu zespołowi na operowanie plikami na zupełnie nowym poziomie. Cloud Search sprawi,





Skrypt pracowników samorządowych instytucji kultury że przeszukiwanie całej instancji potrwa zaledwie kilka sekund, nawet, gdy zgromadzicie już tysiące plików w chmurze.

Obie te usługi można uruchomić online z każdego urządzenia – niepotrzebna jest instalacja. Wystarczy, że użytkownik zaloguje się na swoje konto Gmail w domenie firmy i od razu zyskuje dostęp do wszystkich niezbędnych danych, plików i narzędzi.



Na sam koniec posłuchajmy informacji nt. Konsola do zarządzania całą instancją G Suite to rozbudowane narzędzie do organizacji danych.

Administratormapełnąkontrolęnaddodawaniem i usuwaniem użytkowników, konfiguracją zabezpieczeń oraz nad zarządzaniem zasobami

firmy w kalendarzu (zasoby to m.in. budynki, sale konferencyjne, czy samochody służbowe).

Administrator może też archiwizować informacje w Google Vault. Dzięki temu najważniejsze dane firmy, społeczności są zawsze bezpieczne.

Co można zyskać wybierając Gsuit? Co daje Ci korzystanie z tej usługi?

- Firmowe adresy e-mail w domenie @nazwafirmy.com
- Przestrzeń w chmurze, by przechowywać wszystkie dane firmy



- Wsparcie techniczne
- Zaawansowane możliwości zarządzania i kontroli instancji
- Administrowanie urządzeniami mobilnymi
- Szybka migracja danych



Każda zainteresowana osoba Gsuit może bezproblemowo sprawdzić sama jak działa platforma.

Istnieje możliwość przetestowania dowolnego pakietu G Suite przed podjęciem decyzji o zakupie. Jako Partner Google oferowany jest okres testowy trwający aż 30 dni.





Powyższy rysunek przedstawia przebieg innowacji skupionych na użytkowniku GSuit.



Warto dowiedzieć się więcej na temat połączeń pomiędzy poszczególnymi aplikacjami, aby moc z nich korzystać w bardziej wydajny sposób.

Systemy wyspowe, działające w oderwaniu od innych aplikacji, powoli przechodzą do lamusa. Integracja oprogramowania staje się kluczowym elementem większości wdrożeń.

Integracja systemów IT to ich połączenie w sposób umożliwiający:

- przepływ danych pomiędzy poszczególnymi aplikacjami (np. przepływ informacji o kontrahentach i ich fakturach pomiędzy systemem CRM, a systemem księgowym),
- wykorzystanie systemu A, jako funkcji systemu B (np. rozesłanie korespondencji mailingowej przez rozwiązanie Marketing Automation do grupy docelowej określonej w systemie CRM).

#### Funkcje które będą wsparciem

Jak narzędzia wykorzystywane w pracy mogą wpłynąć zarówno na jej wydajność, jak i przepływ





informacji w firmie, społeczności? Dzisiaj pokażemy Państwu kilka banalnych funkcji, które znacznie ułatwiają życie zespołom w codziennej pracy.



#### Integracja Trello z Gsuit

Użytkownicy G Suite mają możliwość zintegrowania aplikacji Google z Trello. W G Suite marketplace znajdziemy wtyczkę, które pomoże nam:

- Dołączać i tworzyć foldery i pliki na Dysku bez opuszczania Trello,
- Przekształcić tablicę Trello w prezentację Google jednym kliknięciem,
- Wyświetlić wszystkie zadania z terminami w Kalendarzu Google,
- Ustawić przypomnienia oraz usprawnić powiadomienia Trello przy pomocy skrzynki odbiorczej,
- W łatwy sposób dodawać i zarządzać członkami zespołu z pomocą aplikacji Google.



#### **Trello w Gmailu**

Poza dodatkiem do G Suite, Trello ma też oficjalną wtyczkę do poczty Gmail. Nakładka Trello dla Gmaila umożliwia połączenie tablic ze skrzynką odbiorczą. Wystarczy otworzyć wiadomość w Gmailu, a następnie kliknąć ikonę Trello, by zacząć:

- Zmieniać wiadomości w "rzeczy do zrobienia" w Trello, by móc je zarchiwizować i szybko powrócić do inbox zero.
- Przekształcać nagłówki w nazwy kart treść maila zostanie dodana automatycznie jako opis.
- Wysyłać maile do dowolnej tablicy lub listy w Trello.



By usprawnić jeszcze bardziej prace na linii **Trello -> Slack**, twórcy tego pierwszego narzędzia, usprawnili wtyczkę, która tą współpracę umożliwia. Z poziomu tablicy Trello,



po uruchomieniu wtyczki Slacka, pojawi się w górnej części menu do tego narzędzia, a tam sporo dodatkowych ustawień.

Można konkretnie wskazać z jakiej tablicy powiadomienia mają lądować na którym kanale Slacka.

Ji bi rc	jšli korzystasz z pakietu G Suite i jednocześnie ze <u>Stack'a</u> , Zintegruj Stack z kalendarzem I Integracja ta jest ajecznie prosta – zrobisz to przy pomocy jednego przycisku w sekcji "Apps" znajdującej się w lewym dolnym gu okna Stack'owego.
0	to korzyści, jakie otrzymasz:
•	powiadomienie pop-up o zbliżającym się spotkaniu w prawym górnym rogu ekranu Slack'a;
•	automatyczna zmiana statusu na Słack'u na "na spotkaniu" (w postaci emotikonki) w przypadku rozpoczęcia się zaakceptowanego wcześniej spotkania – jest to informacja dla innych, że jesteś obecnie zajęty;
	po zintegrowaniu Slack'a z wcześniej wspomnianym kalendarzem zespołowym na dowolnym kanale Slacky- owym (w moim przypaśdu to kanał zespołowy) publikowach połga nowopowstale wydarzenia dodane do tego kalendarza, równie ta, dotyczące nietobecności czy prasej zdaniej – w ten sposób w jednym kanała znajdują znajdujące z stratu

#### Zintegruj Slack z kalendarzem

Jeśli korzystają Państwo z pakietu G Suite i jednocześnie ze Slack'a, zintegrujecie Slack z kalendarzem! Integracja ta jest bajecznie prosta – zrobić to można przy pomocy jednego przycisku w sekcji "Apps" znajdującej się w lewym dolnym rogu okna Slack'owego.

#### Oto korzyści, jakie otrzymasz:

- powiadomienie pop-up o zbliżającym się spotkaniu w prawym górnym rogu ekranu Slack'a;
- automatyczna zmiana statusu na Slack'u na "na spotkaniu" (w postaci emotikonki) w przypadku rozpoczęcia się zaakceptowanego wcześniej spotkania – jest to informacja dla innych, że jesteś obecnie zajęty;
- po zintegrowaniu Slack'a z wcześniej wspomnianym kalendarzem zespołowym na dowolnym kanale Slack-owym (w moim przypadku to kanał zespołowy) publikowane będą nowopowstałe wydarzenia dodane do tego kalendarza, również te, dotyczące nieobecności czy pracy zdalnej – w ten sposób w jednym kanale znajdują się wszystkie informacje.



#### Zintegruj Slack z Google Drive

Wtyczkę do Slack'a, umożliwiającą integrację z Google Drive, dodaje się analogicznie, jak w przypadku integracji z kalendarzem, a to kilka korzyści, jakie otrzymasz:

- możliwość akceptowania żądania dostęp do pliku,
- przeglądanie komentarzy przypisanych do Ciebie w dokumentach, arkuszach i slajdach,



• powiadomienia o udostępnieniu Ci nowego dokumentu.

Google Classroom to bezpłatna u uproszczenie procesu tworzenia, d Google Classroom jest usprawnien 2020 roku usługa posiadała ponad w porównaniu z początkiem marca	sługa internetowa dla szkół, opracowana przez ystrybucji i oceniania zadań w formie elektronic ie procesu udostępniania plików między naucz 100 milionów aktywnych użytkowników, co sta tego samego roku.	: Google. Jej celem jest znej. Podstawowym celem ycielami i uczniami. W kwietniu nowiło dwukrotność tej liczby
Google Classroom stanowi połącze Dokumenty Google, Arkusze Goog do planowania. Uczniowie mogą z możliwość ich automatycznego zai Google danego użytkownika, gdzie przez nauczyciela. Aplikacje mobili użytkownikom robić zdjęcia i dołąc do informacji w trybie offilme. Naucz wrócić prace wraz z komentarzam	inie między usługami Dysk Google do tworzeni lie I Prezentacje Google do pisania, Gmail do k istać zaproszeni do klasy za pomocą prywatne mportowania z domeny zskolnej). Każda klasa uczeń może przesłać prace do oceru, a te z k je, dostępne na urządzenia z systemami IOS i rać je do zadań, udostępniać pilki z innych api tyciele mogą monitorować postępy każdego uc i.	ia i dystrybucji zadań, omunikacji i Kalendarz Google go kodu (istnieje również tworzy osobny folder na Dysku olei mogą zostać ocenione Android, pozwalają kacji oraz uzyskiwać dostęp zznia, a po ich ocenie mogą

**Google Classroom** to bezpłatna usługa internetowa dla szkół, opracowana przez Google. Jej celem jest uproszczenie procesu tworzenia, dystrybucji i oceniania zadań w formie elektronicznej. Podstawowym celem Google Classroom jest usprawnienie procesu udostępniania plików między nauczycielami

i uczniami. W kwietniu 2020 roku usługa posiadała ponad 100 milionów aktywnych użytkowników, co stanowiło dwukrotność tej liczby w porównaniu z początkiem marca tego samego roku.

Google Classroom stanowi połączenie między usługami Dysk Google do tworzenia i dystrybucji zadań, Dokumenty Google, Arkusze Google i Prezentacje Google do pisania, Gmail do komunikacji i Kalendarz Google do planowania. Uczniowie mogą zostać zaproszeni do klasy za pomocą prywatnego kodu (istnieje również możliwość ich automatycznego zaimportowania z domeny szkolnej). Każda klasa tworzy osobny folder na Dysku Google danego użytkownika, gdzie uczeń może przesłać prace do oceny, a te z kolei mogą zostać ocenione przez nauczyciela. Aplikacje mobilne, dostępne na urządzenia z systemami iOS i Android, pozwalają użytkownikom robić zdjęcia i dołączać je do zadań, udostępniać pliki z innych aplikacji oraz uzyskiwać dostęp do informacji w trybie offline. Nauczyciele mogą monitorować postępy każdego ucznia, a po ich ocenie mogą zwrócić pracę wraz z komentarzami.



#### Zadania

Zadania są przechowywane i oceniane w rozwijanym przez Google pakiecie aplikacji G Suite, umożliwiających dwustronną współpracę między nauczycielem a uczniem. Zamiast udostępniać nauczycielowi dokumenty znajdujące się na

Dysku Google ucznia, pliki są przechowywane na Dysku ucznia, a następnie przesyłane do oceny. Nauczyciele mogą wybrać plik, który może być traktowany jako szablon, dzięki czemu każdy uczeń może edytować własną kopię, a następnie oddać ją do oceny, zamiast zezwalać każdemu uczniowi na przeglądanie, kopiowanie lub edytowanie tego samego dokumentu.



Uczniowie mogą również dołączyć do zadania dodatkowe dokumenty z Dysku.



#### Ocenianie

Google Classroom obsługuje wiele różnych schematów oceniania. Nauczyciele mają opcję dołączania plików do zadania, które uczniowie mogą wyświetlać, edytować lub otrzymać w postaci indywidualnej kopii. Uczniowie mogą

tworzyć pliki, a następnie dołączać je do zadania, jeśli nauczyciel nie utworzył kopii pliku. Nauczyciele mają możliwość monitorowania postępów każdego ucznia w zadaniu, w którym mogą dodawać komentarze lub dokonywać jego edycji. Oddane zadania mogą być ocenione przez nauczyciela i zwrócone z komentarzami, aby umożliwić uczniowi poprawienie zadania i oddanie go z powrotem. Po dokonaniu oceny zadania mogą być edytowane tylko przez nauczyciela, chyba że nauczyciel ponownie oddaje zadanie.

Auczyciele mogą zamieszczać ogłoszenia w strumieniu zajęć, które mogą być komentowane przez uczniów, umożliwiając dwukierunkową komunikację między nauczycielem a uczniami. Uczniowie mogą również publikować posty w strumieniu zajęć, ale nie będą one miały tak wysokiego priorytetu jak ogłoszenia nauczyciela i będą mogły być moderowane. Do ogłoszeń i postów można dołączać multimedia powstałe w środowiskach produktów Google, takie jak filmy udostępnione w serwisie YouTube i pliki umieszczone na Dysku Google. Gmail udostępnia również opcje e- maił dla nauczycieli do wysyłania e-maili do jednego lub większej liczby uczniów w interfejsie Google Classroom. Dostęp do Classroom można uzyskać przez internet lub za pośrednictwem aplikacji mobilnej Classroom dla systemów Android i iOS.	Komunikacja		
Image: Wide wide wide wide wide wide wide wide w	Nauczyciele mogą zamie komentowane przez ucz nauczycielem a uczniam zajęć, ale nie będą one i i będą mogły być moderu powstale w środowiskac YouTube i pliki umieszcz maił dla nauczycieli do w interfejsie Google Class lub za pośrednictwem at	esszczać ogłoszenia w strumieniu zaj niów, umożliwiając dwukierunkową ł i. Uczniowie mogą również publikow miały tak wysokiego priorytetu jak og owane. Do ogłoszeń i postów można h produktów Google, takie jak filmy u cone na Dysku Google. Gmail udost rysyłania e-maili do jednego lub więł own. Dostęb do Classroom można i blikacji mobilnej Classroom dla syste	ęć, które mogą być comunikację między vać posty w strumieniu łoszenia nauczyciela u dołączać multimedia udostępnione w serwisie ąpnia również opcje e- sszej liczby uczniów w uzyskać przez internet mów Android i iOS.
Google Classroom	Sieć na kulture	🛞 FWZR	61
		Google Clas	ssroom

#### Komunikacja

Nauczyciele mogą zamieszczać ogłoszenia w strumieniu zajęć, które mogą być komentowane przez uczniów, umożliwiając dwukierunkową komunikację między nauczycielem a uczniami. Uczniowie mogą również publikować posty w strumieniu zajęć, ale nie będą one miały tak wysokiego priorytetu jak ogłoszenia nauczyciela i będą mogły być moderowane. Do ogłoszeń i postów można dołączać multimedia powstałe w środowiskach produktów Google, takie jak filmy udostępnione w serwisie YouTube i pliki umieszczone na Dysku Google. Gmail udostępnia

również opcje e-mail dla nauczycieli do wysyłania e-maili do jednego lub większej liczby uczniów w interfejsie Google Classroom. Dostęp do Classroom można uzyskać przez internet lub za pośrednictwem aplikacji mobilnej Classroom dla systemów Android i iOS.



Skrypt pracowników samorządowych instytucji kultury

## PLATFORMA EDUKACYJNA MINISTERSTWA EDUKACJI NARODOWEJ





Jak koordynować kształcenie na odległość, co należy do obowiązków dyrektorów i nauczycieli, jak realizować podstawę programową w warunkach domowych, jak zwiększyć efektywność zdalnej nauki, w jaki sposób zaplanować czas dziecka w domu oraz z jakich narzędzi i materiałów korzystać – na te i wiele

innych pytań można znaleźć odpowiedź w poradniku MEN przygotowanym dla nauczycieli, dyrektorów, uczniów i rodziców.

W związku z ogłoszeniem stanu epidemii Minister Edukacji Narodowej wydał rozporządzenia, które umożliwiają organizację oraz realizację procesu kształcenia z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość.

## APLIKACJA ZOOM



**ZOOM** to niezwykle proste narządzie do prowadzenia webinarów, spotkań online, wideokonferencji.

Działa na dowolnym urządzeniu z dostępem do sieci. Dołączenie do spotkania jest szybkie i proste.

Do 1 000 uczestników w spotkaniach wideo i 10 000 widzów w webinarach.

#### Możliwości Zoom:

- Wysokiej jakości audio i wideo HD
- Udostępnianie ekranu i aplikacji
- Prosta organizacja i zarządzanie spotkaniami
- Na komputery stacjonarne i urządzenia mobilne (iOS, Android)
- Darmowa wersja testowa
- Darmowe wtyczki do popularnych aplikacji pocztowych





Tak wygląda ekran zoom kiedy odbywa się spotkanie w szerszym gronie.

## SKYPE



Skype to popularny komunikator internetowy, który pozwala na prowadzenie darmowych rozmów głosowych oraz obserwację rozmówcy poprzez kamerę internetową. Oferuje także płatne rozmowy z posiadaczami telefonów stacjonarnych lub komórkowych za pomocą technologii VoIP (Voice over IP) tzw. usługa SkypeOut, wysłać

wiadomości SMS oraz faksy. Oprócz tego Skype posiada funkcje bezpośredniej wymiany informacji tekstowych za pomocą ręcznie wpisywanych wiadomości oraz przesył plików.

Aplikacja oferuje znakomitą jakość dźwięku. Skype nie instaluje żadnych komponentów szpiegujących (spyware), jest bezpłatny i pozwala prowadzić rozmowy z innymi użytkownikami sieci Skype bez ponoszenia dodatkowych kosztów. Płatne są jedynie rozmowy z rozmówcami korzystającymi ze standardowych numerów telefonicznych, ceny jednak są wyjątkowo atrakcyjne.



Oprócz możliwości dzwonienia pod numery telefonii konwencjonalnej na całym świecie można również korzystając z usługi Skypeln założyć sobie wirtualny numer telefoniczny, dzięki któremu to do użytkownika Skype zadzwonić będzie mógł każdy posiadacz zwykłego telefonu (komórkowego bądź stacjonarnego). Dodatkowo

przez Skype można wysyłać SMSy, przekierować rozmowę na telefon komórkowy lub skonfigurować osobisty numer internetowy dla znajomych, rodziny i kolegów z pracy, aby mogli dzwonić na Skype ze zwykłych telefonów po stawkach lokalnych.



Skype można używać na komputerze lub pobrać go na telefon komórkowy, aby pozostawać w kontakcie w podróży. Skype działa na wielu telefonach komórkowych oraz urządzeniach takich jak PlayStation Portable (PSP). Dostępna jest także bogata oferta telefonów WiFi i telefonów bezprzewodowych z wbudowanym Skype.

SKYPE

Funkcje bezpłatne

Funkcje płatne

Czat i udostępnianie plików

Wysyłanie tanich SMS-ów

Konto Skype i najnowsze aktualizacje do pobrania

Rozmowy głosowe i rozmowy wideo ze wszystkimi użytkownikami Skype'a

· Tanie połaczenia z telefonami komórkowymi i stacionarnymi na całym świecie

Łącz się z Internetem w ponad dwóch milionach publicznych hotspotów na całym świecie, korzystając ze Skype WiFi

**FWZR** 

#### Funkcje bezpłatne

- Konto Skype i najnowsze aktualizacje do pobrania.
- Rozmowy głosowe i rozmowy wideo ze wszystkimi użytkownikami Skype'a.
- Czat i udostępnianie plików.

#### Funkcje płatne

- Tanie połączenia z telefonami komórkowymi i stacjonarnymi na całym świecie.
- Wysyłanie tanich SMS-ów.
- Łącz się z Internetem w ponad dwóch milionach publicznych hotspotów na całym świecie, korzystając ze Skype WiFi.

## **APLIKACJA MIRO**



Podczas spotkań zdalnych zazwyczaj to jedna osoba ma możliwość udostępnienia ekranu i ewentualnego robienia notatek widocznych przez resztę osób. W tej sytuacji pozostali uczestnicy mogą jedynie śledzić co dzieje się na monitorze "gospodarza" bez możliwości interakcji, prezenter staje się więc wąskim gardłem dla grupy.

Jak z tego wybrnąć tak, żeby każdy mógł brać czynny udział? Tu właśnie z pomocą przychodzi Miro. Aplikacja ta pozwala na pracę wielu uczestników równocześnie – co więcej

można śledzić ruch kursora myszki każdego z nich. Dzięki temu każdy może aktywnie



partycypować w tworzeniu diagramu architektury, wykresu, tabeli, dokładać swoje pomysły czy komentować.

## Jak poszerzyć swoją wiedzę i umiejętności - inspiracje



Skupmy się teraz na sposobach i możliwościach poszerzenia swojej wiedzy i umiejętności jakie daje nam internet.

Należałoby zacząć od przypomnienia uczniom tego czym jest samoedukcja.

## SAMOEDUKACJA W PRAKTYCE, CZYLI SKĄD CZERPAĆ WIEDZĘ?



Samoedukacja jest świetną formą wzbogacania swojej wiedzy w sytuacji, gdy aktualna edukacja nie spełnia Twoich oczekiwań lub gdy została już zakończona bądź kiedy chcesz wiedzieć więcej!



## Odpowiedzialność przede wszystkim. Kto jest odpowiedzialny za swoją edukację?

Być może uczniowie przyzwyczaili się do tego, że ktoś inny niż oni - nauczyciele w szkole podstawowej, ogólnokształcącej, zawodowej, na uczelniach wyższych, podczas szkoleń czy kursów są od tego aby dawać im informacje?

Uczeń nie powinien ulegać przekonaniu, że tylko na szkoleniu czy dobrym kursie może nauczyć się czegoś wartościowego. Jeśli weźmie odpowiedzialność za własną edukację, nagle okaże się, że świat stoi przed nim otworem i może rozpocząć proces regularnej i konsekwentnej samoedukacji, ucząc się wszystkiego czego tylko zapragnie.



Skrypt pracowników samorządowych instytucji kultury Planowanie to najlepszy możliwy środek do realizacji każdego celu - również związanego z samokształceniem się. Jak uczeń ma to zrobić?

- Wybierz źródła, które najbardziej odpowiadają Twoim potrzebom,
- **2.** Postaw sobie edukacyjne cele na najbliższy miesiąc. Czego dokładnie chcesz się nauczyć?

DOBRY	PLAN TO PODSTAWA	4
Wybierz źr potrzebom	ódła, które najbardziej odpowiadają Twoim	
Post	aw sobie edukacyjne cele na najbliższy miesiąc. Czego adnie chcesz się nauczyć?	
	Sporządź szczegółowy plan nauki. Zadaj sobie pytania: Od czego zacznę? Ile czasu dziennie poświęcę na naukę? W jaki sposób krok po kroku osiągnę swój cel edukacyjny?	
A cint	Se FWZR	7

**3.** Sporządź szczegółowy plan nauki. Zadaj sobie pytania: Od czego zacznę? Ile czasu dziennie poświęcę na naukę? W jaki sposób krok po kroku osiągnę swój cel edukacyjny?

Jeśli ktoś ma plan na siebie, wie co lubi lub czego chce to w kolejnych slajdach zobaczy co może być jego narzędziem.

NAUKA JEZYKÓW OBCYCH	X
<ul> <li>BBC Languages - Bogate źródło darmowych kursów językowych, w tym sporo kursów video.</li> </ul>	
One Minute Languages - Nauka języka poprzez systematycznie aktualizowane podcasty.	
Mango Languages - Ponad 100 lekcji w formie interaktywnych prezentacji PowerPoint.	
🔆 sieć usan	76

Portal Edukacji Ekonomicznej NBP [PL] - Rozmaite prezentacje związane

Mind Valley Insights - Bogaty zbiór wartościowych materiałów (artykuły

MIT OpenCourseWare - Kursy z zakresu mikroekonomii, ekonomii, nauk ścistych. Przydatne szczególnie dla studentów ekonomii i politechniki

**FWZR** 

i video) dla przedsiębiorców. Zawartość bardzo na czasie. Branding marketing, copywriting, i wiele innych obszarów ze świata biznesu

**BIZNES I EKONOMIA** 

z tematyką finansów, bankowości, ekonomii

#### Nauka języków obcych

BBC Languages - Bogate źródło darmowych kursów językowych, w tym sporo kursów video.

One Minute Languages - Nauka języka poprzez systematycznie aktualizowane podcasty.

Mango Languages - Ponad 100 lekcji w formie interaktywnych prezentacji PowerPoint.

#### Biznes i ekonomia

Portal Edukacji Ekonomicznej NBP [PL] - Rozmaite prezentacje związane z tematyką finansów, bankowości, ekonomii

Mind Valley Insights - Bogaty zbiór wartościowych materiałów (artykuły i video) dla przedsiębiorców.

Zawartość bardzo na czasie. Branding, marketing, copywriting, i wiele innych obszarów ze świata biznesu.

MIT OpenCourseWare - Kursy z zakresu mikroekonomii, ekonomii, nauk ścisłych. Przydatne szczególnie dla studentów ekonomii i politechniki.







#### Informatyka

Code Academy - Kursy programowania w kilku językach, tutaj nauczysz się kodować za darmo.

W3 Schools - Darmowe samouczki dla wszystkich technologii web development (HTML, CSS, JavaScript, XML, itp.).

Virtual Study [PL] - Kursy online nastawione pod kątem oprogramowania platformy MS Windows. Publikacje online w środowisku Silverlight.

Udacity - Darmowe, interaktywne lekcje (video), podzielone na trzy poziomy: beginner, intermediate, advanced. Programowanie, matematyka, tworzenie gier komputerowych, sztuczna inteligencja.

Excel Szkolenie [PL] - Kurs Excela od zera, aż do poziomu zaawansowanego.

UNIWERSYTETY C	DNLINE	
<ul> <li>Coursera - Niezwykle bogate m przez znane amerykańskie Univ kurs m.in. teorii względności Ein</li> </ul>	erytorycznie, rozłożone w cza versytety. Szeroki zakres tem isteina, psychologii ewolucyjn	asie kursy, które są przygotowane atyczny (możesz zapisać się na ej lub strategii biznesowych)
Khan Academy [PL] - Setki leke i nauk humanistycznych. Dodatł	cji video z zakresu matematył kową wartością jest możliwośc	i, ekonomii, biologii, historii sztuki ć zadawania pytań pod każdą lekcją
edX - Darmowe kursy online pro Harvard, MIT, Berkley, itp.	owadzone przez jedne z najwi	ększych uczelni na świecie:
Kind and the	🚸 FWZR	79

#### **Uniwersytety online**

**Coursera** - Niezwykle bogate merytorycznie, rozłożone w czasie kursy, które są przygotowane przez znane amerykańskie Uniwersytety. Szeroki zakres tematyczny (możesz zapisać się na kurs m.in. teorii względności Einsteina, psychologii

ewolucyjnej lub strategii biznesowych).

**Khan Academy [PL]** - Setki lekcji video z zakresu matematyki, ekonomii, biologii, historii sztuki i nauk humanistycznych. Dodatkową wartością jest możliwość zadawania pytań pod każdą lekcją.

**edX** - Darmowe kursy online prowadzone przez jedne z największych uczelni na świecie: Harvard, MIT, Berkley, itp.

## Sztuka opowiadania historii w przekazywaniu treści

Sieć to miejsce gdzie poza nauka można również budować własna markę osobistą, pracować czy dzielić się wiedzą z innymi ludźmi. Ważne aby robić to mądrze oraz w czytelny





i przejrzysty sposób, który będzie wywoływał zainteresowanie u innych.

Niezwykle ważna jest sztuka opowiadania historii, o której więcej na kolejnych slajdach.

W sieci znaleźć możemy wiele różnych narzędzi do publikacji własnych treści. Można publikować swoje filmy oraz posty na takich portalach społecznościowych jak na przykład Facebook, Instagram ale i tak prym wiodą portale, które specjalnie do tego zostały stworzone, takie jak YouTube, Vimeo, Dailymotion. To serwisy internetowe, które stworzone zostały właśnie

po, to by umożliwiać internautom prezentację własnych filmów, wideoklipów, niewielkich produkcji filmowych, treści postów.

## CZYM JEST STORYTELLING?



To sztuka opowiadania historii.

Historie mają wielką moc. Nie tylko pozwalają przekazać emocje, dają klucz do wyobraźni słuchacza, ale także sprawiają, że odbiorcy na długo zapamiętują, co mamy im do przekazania. Założę się, że masz w zanadrzu niejedną opowieść, która poruszałaby innych. Dlaczego zatem opowiadamy historie tak rzadko? Uznaje się, że zwłaszcza w pracy czy szkole powinno się wejść, powiedzieć na sucho wszystkie konkrety i szybko skończyć. Mylisz się! Zazwyczaj to właśnie gołe fakty są dla ludzi kompletnie nieinteresujące

i zapominają o nich zaraz po opuszczeniu sali czy towarzystwa. Historie natomiast rozpalają wyobraźnię i zapadają w pamięć na bardzo długo.





## Aby zaciekawić odbiorcę należy mieć na uwadze głos.

#### Nauczyciel proponuje uczniom ćwiczenie:

Storytelling lekcja 1: głos

Zacznijmy od przyjrzenia się narzędziom, jakie mamy do dyspozycji, a mamy ich dużo! Pierwsze

z brzegu – głos. Zdajesz sobie sprawę jak bardzo jesteś w stanie go zmienić w zależności od intencji? Możesz mówić **cicho lub głośno, wyraźnie lub niewyraźnie, wysoko lub nisko, szybko lub wolno, głosem aksamitnym lub szorstkim**. Nie trzeba się tego wcale jakoś specjalnie uczyć – to wszystko jest w nas, wystarczy zdać sobie z tego sprawę i zacząć używać świadomie! Każda historia niesamowicie na tym zyska.

Żeby udowodnić Ci jakie to łatwe, mam tu dla Ciebie małe ćwiczenie:

W ciągu najbliższej minuty ośmiokrotnie przeczytaj na głos poniższe zdanie:

### Siedzę w parku na okrągłym kocu, czytam książkę i myślę o niebieskich migdałach.

Za każdym razem wypowiadaj je jednak w inny sposób: szybko, wolno, głośno, cicho, wyraźnie, niewyraźnie, wysoko, nisko, głosem aksamitnym, głosem szorstkim. Gotowi? Super, prawdziwa z Ciebie Penelope Cruz lub George Clooney:).



## Kolejny ważny czynnik to emocje. Nauczyciel proponuje uczniom ćwiczenie:

Storytelling lekcja 2: emocje

No dobrze, nie sztuka jednak tylko zmieniać głos – sztuka dostosować go idealnie do przekazywanej treści, tak żeby **publiczność poczuła emocje**,

które chcesz im przekazać. Opowiadanie historii to nic innego jak przekazywanie innym emocji. Za każdym razem zanim zaczniesz mówić, zastanów się przez sekundę, **jaką emocję chcesz wywołać** w drugiej osobie i dobierz do tego odpowiednie środki wyrazu. Chcesz zmobilizować swój zespół do wzmożonego wysiłku, żeby osiągnąć dobry wynik na koniec miesiąca? Planujesz ich ostrzec, że jeśli organizacja waszej pracy się nie poprawi – wpadniecie w tarapaty? Być może już wydarzyło się coś niepożądanego i chcesz podzielić się swoim niezadowoleniem i frustracją? Oczywiście możesz jedynie odpowiednio zmienić treść, ale wierz mi, że jeśli oprócz tego zmienisz też formę przekazu – wiadomość zapadnie



Skrypt pracowników samorządowych instytucji kultury odbiorcom w pamięć na znacznie dłużej.

No to czas na kolejne ćwiczenie – proponuję tym razem poprosić o pomoc żonę, męża, dziecko, koleżankę czy babcię. Będziemy jeszcze raz czytać ośmiokrotnie na głos to samo zdanie:

#### Siedzę w parku na okrągłym kocu, czytam książkę i myślę o niebieskich migdałach.

Tym razem jednak nie proszę Cię tylko o zmianę techniki, proszę Cię o zmianę **intencji**. Za każdym razem przeczytaj je tak, żeby partner poczuł od niego inną emocję: smutek, radość, czułość, frustrację, satysfakcję, złość, podekscytowanie, strach. Nie mów jaką emocję chcesz wyrazić – niech partner spróbuje to zgadnąć, oceniając jednocześnie, jak dobrze Ci poszło. Jeśli spodobała Ci się zabawa – możesz poprosić partnera o podrzucenie kolejnych emocji, które spróbujesz przekazać tym samym zdaniem. W opowiadaniu historii chodzi o **wywoływanie emocji**.

## **STWÓRZ HISTORIĘ**



#### Nauczyciel proponuje uczniom ćwiczenie:

Skoro już mamy narzędzia i wiemy jak opowiadać – czas zająć się **treścią**. Zanim to zrobimy mam dla Ciebie **najważniejsze zadanie** – pomyśl o jakiejś **historii ze swojego życia**, którą możesz niedługo komuś opowiedzieć. Nie musi to być

wcale opowieść o tym jak pływasz z rekinami, ani jak wygrywasz maraton – równie dobrze możesz mówić o tym, że siedzisz w parku i czytasz książkę, ważne, żeby wypływał z tego jakiś wniosek dla słuchaczy (np. czytając książkę uzmysłowiłam sobie, że za mało czasu spędzam na świeżym powietrzu i zmieniłam swoje życie, albo spotkałam starą przyjaciółkę i założyłyśmy razem wspólny biznes). Masz już swoją historię?

Teraz najważniejsze: **obietnica**. Twoja historia powinna rozpoczynać się i nakręcać wokół **obietnicy ciekawej puenty**. Słuchacze będą na nią czekać, próbować się jej domyślać, doszukiwać podpowiedzi, **myśleć nad rozwiązaniem zagadki** – to właśnie sekret **utrzymania ich uwagi**. Jeśli od początku wszystko będzie oczywiste, nie zaciekawisz odbiorcy, dlatego popracuj nad budowaniem napięcia. Kiedy już podasz publiczności puentę na talerzu, zapamiętają ją na bardzo długo.





#### Czas na kilka trików dobrego opowiadacza:

Używaj **czasu teraźniejszego** – przenieś słuchaczy w miejsce, o którym opowiadasz.

Podaj kilka **plastycznych detali** (czerwona kurtka, kwietniowe popołudnie, zimno, okrągły koc) – to pomoże słuchaczom wyobrazić sobie scenę.

Odnoś się do **zmysłów** – mów co widzisz, słyszysz, czujesz, jak tam pachnie, jaki smak mają lody o których opowiadasz.

Odnoś się do **emocji** – nazywaj je i pokazuj, daj odczuć.

Mów **krótkimi zdaniami**. To ma być prosta opowieść a nie drugie "Nad Niemnem" (swoją drogą – uwielbiam "Nad Niemnem"!)...

...albo różnicuj tempo – przeplataj zdania krótkie z długimi.

Używaj kontrastów, metafor, analogii – to poprowadzi słuchacza.

**Wyeliminuj niepotrzebne słowa** (generalnie, jakoś), stronę bierną, utarte związki frazeologiczne – usztywniają Twoją wypowiedź i sprawiają, że mniej przyjemnie się jej słucha.

**Używaj narzędzi**, o których mówiliśmy w poprzednich lekcjach, aby słuchacz w pełni wczuł się w opowieść.

Na koniec podsumuj jaki wniosek wyciągnąłeś z tej historii, daj puentę.

MENTIMETER to strona do two wyboru), ankietami, wyborem n osoby uczestniczące mogą np. ozbudowane z opisywanych n odpowiadają na test czy ankiet a odpowiadamy na stronie mer	orzenia prezentacji z Interaktywnym quizami (jednok na różnych skalach, chmurami tagów oraz klasyczny wyrażać swoją opinię za pomocą klikania odpowiedi arzędzi, choć równocześnie bardzo intuicyjne zarówi (e. Naszą prezentację czy quiz tworzymy za pomocą nti.com po wpisaniu kodu prezentacji.	rotnego i wielokrotnego ni slajdami, pod którymi nich ikon. To najbardziej no dla twórcy jak osób, które strony mentimeter.com,
WOOCLAP to narzędzie do an	igażowania uczniów/studentów/uczestników konferer	ncji lub lekcji online za
somocą quzłów, ankiet, prostyw	ch świczeń jak uzupełnianie luk w alewach. Co wyróż	nia ja od podobnych aplikacji
to możliwość organizacji burzy	mózgów (grafika poniżej) czy możliwość zadawania	pytań do konkretnych miejsc
na grafice/zdjęciu. Po uruchom	lieniu wydarzenia mamy tatwo dostępny link i kod CJ	dla uczestników oraz sporo
możliwości konfigurowania wy	jądu naszego wydarzenia. Bezylatna wersja pozwala	a na zadanie dwóch
poytań/stworzenie dwóch slajdó	w na jedno wydarzenie (liczba wydarzeń nie jest ogra	aniczona). Płatna wersja
adukacyjna kosztuje min. 6,99	dolarów za miesiąci nie ma cgraniczeń na liość pyta	ń.

Aby treści były atrakcyjne warto mieć świadomość tego, że istnieją pomocne narzędzia, które w prosty sposób mogą uatrakcyjnić uczniom działania.

**MENTIMETER** to strona do tworzenia prezentacji z interaktywnymi guizami (jednokrotnego

i wielokrotnego wyboru), ankietami, wyborem na różnych skalach, chmurami tagów oraz klasycznymi slajdami, pod którymi osoby uczestniczące mogą np. wyrażać swoją opinię za pomocą klikania odpowiednich ikon. To najbardziej rozbudowane z opisywanych narzędzi, choć równocześnie bardzo intuicyjne zarówno dla twórcy jak osób, które odpowiadają na test czy ankietę. Naszą prezentację czy quiz tworzymy za pomocą strony **mentimeter.com**, a odpowiadamy na stronie **menti.com** po wpisaniu kodu prezentacji.



**WOOCLAP** to narzędzie do angażowania uczniów/studentów/uczestników konferencji lub lekcji online za pomocą quziów, ankiet, prostych ćwiczeń jak uzupełnianie luk w słowach. Co wyróżnia ją od podobnych aplikacji to możliwość organizacji burzy mózgów czy możliwość zadawania pytań do konkretnych miejsc na grafice/zdjęciu. Po uruchomieniu wydarzenia mamy łatwo dostępny link i kod QR dla uczestników oraz sporo możliwości konfigurowania wyglądu naszego wydarzenia. Bezpłatna wersja pozwala na zadanie dwóch pytań/stworzenie dwóch slajdów na jedno wydarzenie (liczba wydarzeń nie jest ograniczona). Płatna wersja edukacyjna kosztuje min. 6,99 dolarów za miesiąc i nie ma ograniczeń na ilość pytań.

## Bezpieczny szprzęt i ekologia

BEZPIECZNY SPRZĘT I EKOLOGIA	
<ul> <li>O juž tradycja, že trzeci weskend września zarezerwowany jest na Sprzątania Świata. Choć wielu osobom ta kampania kojarz szkolnymi wyprawami do patków i lasów, jej odemi jest przede wszyskilim wzroda deczenia świadmości wielu luszi. Choć pomjenie, mecwycie kośtorie w lij kwielu jest lu jaka urzejszamia kupejemy, jeż z nch konystiemy a każe lu, w jej każo osob się pomjenie, mecwycie kośtorie w lij kwielu jest lu jaka urzejszamia kupejemy jeż z nch konystiemy a każe lu, w jej każo osob się pomjenie, mecwycie kośtorie w lij kwielu jest lu jaka urzejszami kupejemy jeż z nch konystiemy jest lu jaka jest jest jest jest jest jest jest jest</li></ul>	/ się głównie ze zasem jest to ich pozbywarny.
Jeśli cholatky się zdołniować, akologiczne kozystanie z urządzeń" nalebatky stwiestkić zb jest to postawa, polegająca na najminijani jeko pradu ja w znygadku grzeniu "AGD lakte wody). Najpodośni motna to osignając poprac odkrzenie s grasan potrzelamie w jedzienie urządzeń – utodzie zakona kontektora. Komotekow w polekti PF – z które in konzystawi (no na casa snu). Juża to (je się na to większość Polaków) może pomóć ograniczyć emisję CC2 o tysiące tor w skali roku, jak podaje WWF.	używaniu możliwie dka albo śli zdecydowałaby
Przede wszystkim nałkzy pamiętać o wyłączanu komputera. Ten (wraz z towarzyszącymi mu urządzeniami) może bowiem potr prądu. Pełowim on energie nawni pleli jest wyłączony. Na noć, czy tea na czas przedywania poza domem, watło wie po odlącz duchorzysteń, jest wyrystwymi eskowarz 2 przedsząc po zakrótrzeni kałdwania smartifica.	zebować dużo yć od gniazdka. To miętać o
Jeśli wiery, żo nie będzienny potrzebowali światka w najbitiższym czasia, warto wydrzyć kinnyu. Posotalejąc przy rach dokrym też zamiana tpowych zańwak na ka megoszczegda e ako na LED y jelkor zajwaje o ka Bio przywiej o ka Bio przy o miej emergi elektrycznej cyki zajoai, Jukie są jeszcze nim wskaźdwik związane z oświetlenem? Ano między imrym: mortaż systemu automatycznego wyłączani o okiednia czy też zamiana ośdynej o dwiatomia na punktow.	vyjściem będzie i mają dłuższy włączania i
Set the FWZR	89

Czy wiemy dokładnie jak postępować ze sprzętem z którego korzystamy na co dzień a zdarzy się że zakończy on swoją żywotność i trzeba będzie się go pozbyć?

To już tradycja, że trzeci weekend września zarezerwowany jest na Sprzątania Świata. Choć

wielu osobom ta kampania kojarzy się głównie ze szkolnymi wyprawami do parków i lasów. Jej celem jest przede wszystkim wzrost <u>ekologicznej świadomości</u> wśród ludzi. Choć czasem jest to pomijane, niezwykle istotne w tej kwestii jest to, jakie urządzenia kupujemy, jak z nich korzystamy, a także to, w jaki sposób się ich pozbywamy.

Jeśli chciałoby się zdefiniować "ekologiczne korzystanie z urządzeń", należałoby stwierdzić, że jest to postawa, polegająca na używaniu możliwie najmniejszej ilości prądu (a w przypadku <u>sprzętu AGD</u> także wody). Najprościej można to osiągnąć poprzez odłączanie z gniazdka albo przynajmniej wyłączanie urządzeń – telewizora, komputera, wieży Hi-Fi – z których nie korzystamy (np. na czas snu). Już to (jeśli zdecydowałaby się na to większość Polaków) może pomóc ograniczyć emisję CO<sub>2</sub> o tysiące ton w skali roku, jak podaje WWF.

Przede wszystkim należy pamiętać o wyłączaniu komputera. Ten (wraz z towarzyszącymi mu urządzeniami) może bowiem potrzebować dużo prądu. Pobiera on energię nawet jeśli jest wyłączony. Na noc czy też na czas przebywania poza domem warto więc go odłączyć od gniazdka. To samo tyczy się telewizora czy systemu audio. Jeśli wyposażymy się w listwę, wyłączymy wszystkie sprzęty naraz. Warto też pamiętać o "drobnostce", jaką jest wyjmowanie



ładowarki z gniazdka po zakończeniu ładowania smartfona.

Jeśli wiemy, że nie będziemy potrzebowali światła w najbliższym czasie, warto wyłączyć lampy. Pozostając przy nich, dobrym wyjściem będzie też zamiana typowych żarówek na te energooszczędne albo na LED-y (które zużywają o ok. 80 proc. mniej energii elektrycznej i mają dłuższy cykl życia). Jakie są jeszcze inne wskazówki związane z oświetleniem? Ano między innymi: montaż systemu automatycznego włączania i wyłączania oświetlenia czy też zamiana ogólnego oświetlenia na punktowe.

## DLACZEGO ELEKTROŚMIECI TO PROBLEM?



Wszystkie nieużywane (najczęściej zepsute) urządzenia elektryczne i elektroniczne to tzw. elektrośmieci. Ze względu na to, że często zawierają trujące substancje, są one klasyfikowane jako niebezpieczne – po przeniknięciu do gleby lub wody stanowią poważne zagrożenie dla środowiska, a przez to też dla naszego zdrowia.

Wszystkie szczegóły na ten temat są dostępne na stronie **elektrosmieci.pl**, ale dla ścisłości dodajmy, że w elektrośmieciach mogą znajdować się między innymi:

- rtęć, która może powodować zaburzenia wzroku, słuchu czy mowy
- związki bromu, powodujące schorzenia układu rozrodczego i problemy neurologiczne,
- kadm, wywołujący zmiany nowotworowe i zaburzający pracę nerek.



Jeżeli w nieodpowiedni sposób pozbędziemy się sprzętów to będą truły nasze środowisko przez dziesiątki lat a tym samym nas i kolejne pokolenia.



Skrypt pracowników samorządowych instytucji kultury

## Jak znaleźć informacje trudne do wyszukania

## JAK KORZYSTAĆ Z TŁUMACZA GOOGLE – INSTRUKCJA KROK PO KROKU



Istnieją sposoby na usprawnienie sobie pracy w sieci. Nawet bariery językowe nie stanowią w dzisiejszych czasach problemów.

Używanie Tłumacza Google jest bardzo proste: nie trzeba nawet otwierać strony z serwisem, aby móc z niego korzystać i tłumaczyć. Tłumaczenie

możesz wykonać bezpośrednio z poziomu wyszukiwarki Google. Aby skorzystać z tej możliwości, postępuj według poniższych instrukcji.

## SZYBKIE TŁUMACZENIE NA JĘZYK POLSKI W TŁUMACZU GOOGLE



Wejdź na stronę: **www.google.pl**. Następnie wpisz zwrot "tłumaczenie", "tłumacz" lub "translator" w wyszukiwarkę i kliknij ikonę lupy, znajdującą się po prawej stronie.

Po wykonaniu powyższych czynności pojawi się tabela z programem Tłumacz Google,

z którego możesz skorzystać. Domyślnym językiem dla wyszukiwarki jest angielski. W pole wyszukiwania wpisz słowo lub zwrot, które chcesz przetłumaczyć na inny język, np. język polski.

Pod tabelą znajdziesz alternatywne tłumaczenia wyrażenia, które wpisałeś w tabeli. Dzięki tej opcji dowiesz się, jakie są tłumaczenia wpisanego wyrażenia np. w innej części mowy.

Jeśli chcesz tłumaczyć słowo polskie na język obcy, kliknij na pole ze strzałkami pomiędzy tabelami.



## WYSZUKIWARKI OBRAZÓW



Google szukanie obrazem to funkcja określana mianem innowacyjnego sposobu wyszukiwania w przeglądarce Google'a. Po raz pierwszy swoją premierę miała w lipcu 2001 roku pod angielską nazwą Google Images Search, zaś w polskiej wersji językowej pojawiła się 9 listopada rok później. Dzięki specjalnie do tego celu przygotowanej

wyszukiwarce można poszukiwać w internecie informacji o przedmiotach widocznych na zdjęciu lub obrazie. Aby to zrobić, wystarczy wejść na images.google.com. Zobacz więcej: https://poradnikprzedsiebiorcy.pl/-google-szukanie-obrazem-jak-to-robic

Google zdecydował się zaoferować cztery odrębne sposoby poszukiwania informacji poprzez obraz lub zdjęcie:



Tym sposobem dobrnęliśmy do końca tego jakże pouczającego szkolenia. Myślę, że wiedza jaką tutaj otrzymaliście będzie pomocna i wykorzystywana w codziennym życiu teraz oraz w przyszłości. Świat internetu i mediów społecznościowych, platform, aplikacji to nierozerwalne aspekty naszego życia w XXI wieku. Warto potrafić korzystać z tych rozwiązać mądrze i wykorzystywać je do realizacji własnych celi.

## INSTRUKCJA KORZYSTANIA Z PLATFORMY "SIEĆ NA KULTURĘ"

#### LOGOWANIE

Dostęp do platformy wymaga posiadania konta.

**Dane do logowania tj. nazwa Użytkownika (Uczestnika Projektu) oraz hasło** do platformy Uczestnik Projektu otrzyma od Trenera prowadzącego szkolenie teoretyczne.



Skrypt pracowników samorządowych instytucji kultury

Uczestnik Projektu w celu zalogowania się wpisuje w przeglądarce internetowej adres platforma.siecnakulture.pl



Po wyświetleniu się strony głównej **Uczestnik Projektu wpisuje otrzymane dane** w odpowiednie pola.

	SIEĆ NA KULTURĘ Projekty są współfinansowane ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa (działanie 3.2 "Innowacyjne rozwiązania na rzecz aktywizacji cyfrowej")
Logowanie Nazwa użytkownika * 	
Fundusze Europejskie Polska Cyfrowa	Rzeczpospolita Polska FWZR Unia Europejska Europejski Fundusz Rozwoju Regionalnego

## **EDYCJA PROFILU**

Po zalogowaniu się do platformy Uczestnik wchodzi w zakładkę **MÓJ PROFIL** i może go edytować:

Uczestnik Projektu, który zapomniał hasła może je odzyskać, korzystając z opcji
 Prześlij nowe hasło. Podając dane w formularzu zmiany hasła (rysunek poniżej), zostanie wysłany link do zmiany hasła na adres mailowy podany przy rejestracji.





- Uwaga: W przypadku wpisania błędnego hasła więcej niż 5 razy konto zostanie zablokowane na 6 godzin.
- Uczestnik w danych profilowych musi używać swojego Imienia i Nazwiska (bez pseudonimów, nazw własnych, itp.)

Nazwisko		
Jan		
Imię		

 W edycji profilu Uczestnik ma możliwość wybory opcji otrzymywania powiadomień email (o pojawianiu się nowych materiałów, zasobów czy komentarzy w grupach). Można to zrobić poprzez wybór/zaznaczenie:

		Powiadomienia email
	Jeżeli chcesz otrzymywać	🔿 niedostępne
	grupy zaznacz Tak.	O Nie
		💿 Tak
• Po za	kończeniu edycji profilu Uczestnik k	ilika przycisk 🗸 Zapisz

Jeżeli dane są poprawne Uczestnik Projektu uzyska dostęp do platformy.

X	sieć na kulture	=			Q
		Strona główna			() INTERFEJS
		Wyszukaj w bazie wiedzy			
	Magdalena Misiuda Koordynator	Wprowadź słowa kluczowe			Szukaj
ñ	Strona główna	BEZPIECZNE ZACHOWANIA	DZIENNIKARSTWO ONLINE	KOMPETENCJE MEDIALNE	PROJEKTOWANIE
٩	Mój profil	W SIECI			GRAFICZNE Z
☆	Ulubione				APLIKACJI CYFROWYCH
\$	Najlepiej oceniane				
<b>#</b>	Zgłaszanie wydarzeń	WSZYSTKIE ARTYKUŁY BAZY			
	Baza wiedzy <	WIEDZY			
۰	Zarządzanie <				
	Raporty				
	Statystyki <	Twoje grupy			
ø	Materiały do pobrania				
*	Dziennikarstwo online (Pracownicy i Trenerzy)	Dziennikarstwo online (Pracownicy i			
	Wiadomości	OSOR: 12			



Skrypt pracowników samorządowych instytucji kultury

## MENU GŁÓWNE

#### Po lewej stronie znajduje się wysuwane menu. Poszczególne opcje menu:

<b>^</b>

- Strona główna powrót do strony głównej.
- 9

Mój profil – umożliwia wyświetlenie profilu
i jego edycję (Uczestnik Projektu może zmienić wszystkie dane za wyjątkiem loginu).
Ulubione – lista zasobów dodanych, jako

 $\Leftrightarrow$ 

☆

ulubione.

Najlepiej oceniane – lista zasobów, które są najlepiej oceniane przez Uczestnik Projektów.



₿

•

-

**Zgłoszenia wydarzeń** – umożliwia dodawanie wydarzeń.

**Baza wiedzy** - zasoby bazy wiedzy podzielone są na różne ścieżki tematyczne z możliwością wyszukiwania potrzebnych informacji po słowach kluczowych.

**Materiały do pobrania** – lista materiałów do pobrania.

**Grupa/y** - jedna lub więcej grup, do których został przydzielony Uczestnik Projektu.

## GRUPY

Każdy Uczestnik Projektu należy do grup:

**Tematycznych** – w zależności od wybranej ścieżki szkoleniowej i roli (dwie grupy: 1. tematyczna dla Pracowników, 2. tematyczna dla Pracowników i Trenerów).

**Metodycznej** – dotyczącej zagadnień związanych z prowadzeniem szkoleń niezależnie od specjalizacji, np. praca z grupą, radzenie sobie z typowymi trudnościami itp.

**Forum dyskusyjne** – Członkowie grupy mają możliwość swobodnej dyskusji, integracji w ramach tematów, które nie mieszczą się w obszarach ww. grup.

W zależności od grupy jej zawartość może się różnić, w każdej grupie są dostępne zakładki:

- **Opis** informacje o grupie, trenerze oraz tablica informacyjna.
- **Zasoby** zasoby z materiałami dostępne w grupie.
- Kalendarz terminy zawierające zdarzenia przypisane do grupy.
- Forum forum dyskusyjne grupy.





## Najlepiej oceniane

Użytkownicy korzystający z platformy są objęci grywalizacyjną formą budowania prestiżu, który jest prezentowany przy ich profilu oraz w miejscach, w których się wypowiadają. Prestiż Uczestnika Projektu wynika z oceny innych Uczestników Projektu i/lub Trenerów.

Użytkownicy mogą oznaczać posty i komentarze Trenerów, innych Uczestników jako wartościowe. Prestiż wyrażany jest w formie:

liczbowej 🛱 4 oraz statusu 🖤 2

## **BAZA WIEDZY**

Po zalogowaniu się w oknie głównym wszyscy Uczestnicy Projektu mają dostęp do **BAZY WIEDZY.** 



**Baza wiedzy** zawiera dodatkowe materiały dotyczące realizacji poszczególnych ścieżek tematycznych w postaci opisów, ilustracji, materiałów video oraz tzw. narzędziownię, czyli gotowe szablony, pliki prezentacji, materiały stosowane podczas szkoleń.

Każdy Uczestnik Projektu będzie mógł je pobrać i wykorzystać podczas zajęć z dziećmi i młodzieżą. Baza wiedzy będzie na bieżąco aktualizowana i poszerzana.

W przypadku, gdy Uczestnika Projektu przypisano do jednej z istniejących grup platformy to pod listą kategorii znajduje się lista **Twoje grupy.** 

Kliknięcie w jedną z kategorii bazy wiedzy powoduje przejście do tej kategorii, natomiast



kliknięcie nazwy grupy np. "Forum dyskusyjne (Pracownicy i Trenerzy)" powoduje przejście do panelu danej grupy.













































































































































































































































































































































www.siecnakulture.pl



