

## Tytuł szkolenia: **PROJEKTOWANIE I REALIZACJA SERWISÓW INTERNETOWYCH ORAZ GIER MOBILNYCH**

Grupa wiekowa uczestników: **10 – 14 lat**

### Cele szkolenia:

- Podczas szkolenia omówione zostaną typy gier i serwisów internetowych.
- Uczestnicy dowiedzą się jak tworzyć serwisy internetowe oraz gry mobilne.
- Poznają, w jaki sposób projektować przyjazne i atrakcyjne dla użytkowników gry i gdzie je publikować.
- Poznają tajniki budowania historii i sposoby na przyciągnięcie użytkowników do stworzonych przez nich gier.
- Dowiedzą się, jakie standardy bezpieczeństwa należy zachować przy publikacji stron, serwisów i gier.

### Program szkolenia:

#### 1. Przegląd dostępnych rozwiązań na rynku

- Typy stron internetowych:
  - hello world - czyli jak to się wszystko zaczęło?
  - serwis hostingowy, kreatory stron www, blogi, vlogi, portal internetowy, forum, serwisy społecznościowe
  - RWD (Resonsive Web Design)
- Typy gier - gdzie szukać i jak dopasować format do pomysłu - gry cyfrowe: komputerowe, webowe i mobilne

#### 2. UX vs UI - jak zaprojektować stronę przyjazną dla użytkownika

- Co oznacza skrót UX a co UI i czym się różnią?
- Przykłady makiet i interfejsów
- Jak projektować UX i UI? Na co zwrócić uwagę?
- Jakie kształty, kolory i czcionki zastosować?
- Tworzenie wstępnego projektu UX
- Jak przetestować makietę?

#### 3. Scenariusze gier na podstawie zasad budowania historii Pixara

- Czym jest gra?
- Rodzaje gier mobilnych, internetowych i komputerowych
- Jak projektować gry? Od czego zacząć?
- Projektowanie bohatera do gry
- Jak stworzyć ciekawy scenariusz gry?
- Przykłady schematów narracyjnych stosowanych w wytwórni Pixar

#### 4. Narzędzia do tworzenia stron

- Omówienie rodzajów platform i kreatorów
- Budowanie strony bez kodowania
- Eksperymentowanie w WIXie - odkrywanie podstawowych funkcjonalności
- Narzędzia online do obróbki grafiki
- Dlaczego warto tworzyć strony www?
- Czy trzeba umieć programować?

#### 5. Narzędzia do tworzenia stron

- Jak szybko zbudować stronę bez kodowania
- Rozpoczęcie swojego projektu

#### 6. Gdzie opublikować grę?

- Przegląd popularnych platform do tworzenia i publikacji własnych gier
- Najważniejsze platformy i systemy operacyjne
- Elementy potrzebne do publikacji gry mobilnej

#### 7. Jak zabezpieczyć stronę i aplikację przed włamaniem i kradzieżą danych użytkowników?

- Historie najślynniejszych hakerów i ich losów przedstawione w postaci komiksu w aplikacji webowej Pixton
- Jak tworzyć silne hasła?
- Jak zabezpieczyć przeglądarkę?
- Jak zabezpieczyć stronę przed atakiem?
- Narzędzia do ochrony prywatności i bezpieczeństwa online: wtyczki zabezpieczające, wtyczki antyśledzące

#### 8. Grywalizacja w usługach online - Dobre praktyki utrzymania zainteresowania użytkowników

- Co to jest grywalizacja, na czym polega i do czego można ją stosować?
- Testowanie przykładów grywalizacji
- Co nas motywuje?
- Jak zaprojektować grywalizację krok po kroku?
- Definiowanie problemu do rozwiązania
- Tworzenie grywalizacji
- Dobre praktyki utrzymania zainteresowania użytkowników

